ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ВОЗДУШНОГО ТРАНСПОРТА

Троицкий авиационный технический колледж – филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технический университет гражданской авиации»

Отделение «Программирование в компьютерных системах»

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

**Разработка программного комплекса “Архив старых игр”**

Выполнил курсант 432 группы 4 курса очной формы обучения

Специальность 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»

Стасенко Константин Юрьевич

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Руководитель курсовой работы: Хомутков Алексей Сергеевич

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Дата сдачи: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата защиты: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Троицк, 2022г.

Троицкий авиационный технический колледж – филиал

федерального государственного бюджетного образовательного

учреждения высшего профессионального образования

«Московский государственный технический университет

гражданской авиации»

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по УР

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г

ЗАДАНИЕ

на выполнение курсовой работы

Курсант *432* группы *Стасенко Константин Юрьевич*

Специальность *09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»*

Тема работы *Разработка программного комплекса “Архив старых игр”*

Утверждена приказом по колледжу *№ 150 / КС от 10 декабря 2021 г.*

Сроки сдачи курсантом законченной работы *« 3 » апреля 2022 г.*

1. Исходные данные к работе:

*литература по теме курсовой работы, техническое задание на создание базы данных.*

1. Перечень вопросов подлежащих разработке:

*анализ литературы по теме курсовой работы; постановка цели и задач работы; выбор объекта и предмета исследования; средства верстки веб-страниц; разработка сервера для общения бекэнда и фронтэнда; оформление пояснительной записки.*

Календарный график:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Наименование этапов дипломной работы** | **Срок выполнения** | **Отметка о выполнении** |
| Подбор литературы и ознакомление с ее содержанием. | 23.11.21г. |  |
| Изучение теоретических материалов, составление развернутого плана, написание раздела «Введение» (2 и более страницы), титульный лист, содержание. | 25.12.21г. |  |
| **Раздел 1. Теоретическая часть** (всего 10-13 страниц), список литературы. | 22.02.22г. |  |
| **Раздел 2. Практическая часть** (всего 11-13 страниц). | 17.03.22г. |  |
| Оформление курсовой работы:  заключение (2 и более страницы);  список литературы, аннотация, приложения.  Проверка работы руководителем и исправление замечаний. | 3.04.22г. |  |
| Защита курсовой работы | 6.04.22г. |  |

Задание принял к исполнению\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Дата выдачи

Срок окончания 3.04.2022г.

Руководитель Хомутков А.С.

(подпись)

**АННОТАЦИЯ**

Данная курсовая работа на тему «Архив старых игр» выполнена курсантом гр. 432 Стасенко Константином Юрьевичем, специальность 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах», 2022 год.

В курсовой работе представлены: теоретические основы разработки веб-страниц, основы сетей и реляционных баз данных. Сформулированы цель и задачи работы. Разработаны веб-страница отражающая имеющуюся в базу данных информацию о старых играх и сервера организующего работу веб-страницы с базой данных.

Общее число страниц – 51, рисунков – 15, таблиц – 8, литературных источников – 10.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись курсанта)

**СОДЕРЖАНИЕ**

ВВЕДЕНИЕ……………………….……………….…………..………………..……4

1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

1.1 Понятие параллелизма……………………….……………….…………..4

1.2 Закон Мура……………………….……………….……………………….4

1.3 Модели и виды параллелизма……………………….……………….…..4

1.4 Отличия параллелизма от распределлености и конкурентности……....4

1.5 Планирование параллельных вычислений (scheduling)………………...4

1.6 Параллелизм в системах баз данных…………………………….………4

1.7 Массивно-параллельная архитектуры (mpp)……………………….…...4

2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

2.1 Исследование предметной области.……………………….……………..4

2.2 Проектирование и создание БД...………….……………….…………….4

2.3 Верстка и наполнение веб-страницы…..….……………….…………….4

2.4 Разработка сервера………………….…..….……………….…………….4

ЗАКЛЮЧЕНИЕ……………………….……………….……………………………..4

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ……………………….……………….…………………..4

ПРИЛОЖЕНИЕ А……………………….……………….…………………………..4

Теор часть – обзор схожих проектов, преимущества своего, почему решил сделать, что то возможно про ностальгию и психологию, ретроспектива игропрома и сайтостроения

**ВВЕДЕНИЕ**

Литература